|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 1 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 2. Optiune joc singleplayer | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se logheaza in joc | Pasul 2: Se alege optiunea Singleplayer |  |  |
| Rezultate asteptate | Se genereaza harta | Apar entitatile jocului(caractere, blocuri breakable si unbreakable) | Jucatorul se poate manevra caracterul fara probleme |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 2 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 3.NPC functional (mod singleplayer) | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se intra in modul de joc Singleplayer | Pasul 2: Se joaca timp de 1 minut |  |  |
| Rezultate asteptate | Se genereaza NPC-ul in coltul opus al hartii | NPC-ul calculeaza o ruta pentru a ajunge la inamic | AI-ul dispune bombe pentru a distruge obstacolele |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 3 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 4.Harta se genereaza corespunzator | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se intra in modul de joc Singleplayer/Multiplayer | Pasul 2: Se joaca timp de 1 minut |  |  |
| Rezultate asteptate | Se genereaza harta | Se genereaza block-urile unbreakable | Se genereaza block-urile breakable | Se genereaza caracterele |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 4 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 5. Distrugerea blockurilor breakable | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se intra in modul de joc Singleplayer | Pasul 2: Se plaseaza bombe langa block-urile breakable |  |  |
| Rezultate asteptate | Se distrug block-urile breakable | Caracterul poate trece prin acea zona |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 5 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 6. Bombele distrug blockurile breakable si ucid inamicii | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se intra in modul de joc Singleplayer | Pasul 2: Se plaseaza bombe langa block-urile breakable | Pasul 3. Se plaseaza bombe langa inamici |  |
| Rezultate asteptate | Se distrug block-urile breakable | Caracterele snt ucise daca intra in contact cu explozia |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 6 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 7. Miscare corecta a caracterului | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se intra in modul de joc Singleplayer | Pasul 2: Se manevreaza caracterul in toate directiile |  |  |
| Rezultate asteptate | Caracterul se deplaseaza corespunzator in toate directiile | Miscarea este una fluenta |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 7 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 8. Caracterele mor in contact cu explozia | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se intra in modul de joc Singleplayer | Pasul 2: Se plaseaza o bomba langa caracter |  |  |
| Rezultate asteptate | Caracterul este ucis de explozie |  |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 8 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 9. Meniu functional | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se lanseaza aplicatia | Pasul 2. Se folosesc tastele pentru a naviga prin meniu | Pasul 3. Se verifica fiecare optiune a meniului |  |
| Rezultate asteptate | Meniul functioneaza fluent | Se pot folosi optinuile din meniu |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 9 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 11. Conectarea la server | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se instantiaza serverul | Pasul 2: Utilizatorul alege modul de joc Multiplayer | Pasul 3: Se introduce ip-ul serveruului si portul pentru conectare |  |
| Rezultate asteptate | Clientul se conecteaza la fara erori la server |  |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 10 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 12. Optiune joc multiplayer | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se intra in aplicatie | Pasul 2: Se selecteaza modul de joc multiplayer | Pasul 3. Se conecteaza la server |  |
| Rezultate asteptate | Utilizatorul se spawneaza pe harta alaturi de alti jucatori |  |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 11 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 13. Joc multiplayer fluent | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se intra in aplicatie de pe 2 dispozitive diferite | Pasul 2: Se lanseaza serverul | Pasul 3: Clientii se conecteaza la server | Pasul 4: Se joaca timp de 1 minut |
| Rezultate asteptate | Obiectele din joc se misca fluent si simultan | Bombele apar simultan pe cei doi clienti |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 12 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 13. Generarea corecta a sprite-urilor | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se intra in modul de joc singleplayer | Pasul 2: Se plaseaza o bomba |  |  |
| Rezultate asteptate | Toate entitatile se genereaza cu sprite-ul propus | In urma detonarii bombei apar animatiile de explozie |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |